



# GOLFISTICS

## Carga de Tarjetas Online para HCP



- PASO 1: Ingresar a [www.golf.cuba.org.ar](http://www.golf.cuba.org.ar) desde el navegador de su CELULAR
- PASO 2: Ingresar USUARIO Y CLAVE de Golfistics
- PASO 3: Ingresar en Carga Online de mi Tarjeta
- PASO 4: Seleccionar el Dia

Cartelera

- Carga Online de mi Tarjeta**
- Calculadora de Handicaps
- Torneos/Resultados
- Estado de la Cancha
- Hacer una Reserva
- Mis Reservas
- Mis Tarjetas en el Club
- Todas mis Tarjetas
- Rankings

INICIO VOLVER

Carga Online de Tarjetas - HI=21.5

Fecha	Torneo
<a href="#">Ago 19 Mie</a>	MIERCOLES AGOSTO
<a href="#">Ago 19 Mie</a>	LADIES

- PASO 5: Cargar Matriculas de MI MARKER y a quien YO LE MARCO (NO CARGAR MI PROPIA MATRICULA)
- PASO 6: Seleccionar Tee de Salida (Bochas)
- PASO 7: Cargar **MI SCORE** hoyo x hoyo (Presionar **CARGA PARCIAL** para ir guardando valores)
- PASO 8: Una vez terminada la vuelta (9 o 18 hoyos) presionar **ENVIAR AL BUZON**

Matricula del Marker

INICIO VOLVER

Mi Marker (Matricula) Soy Marker de (Matricula)

Colorada -> Tee: Blanco

H1	4	(-)	H10	4	(-)
H2		(-)	H11		(-)
H3	5	(-)	H12	4	(-)
H4	4	(-)	H13	4	(-)
H5	3	(-)	H14	5	(-)
H6	5	(-)	H15	3	(-)
H7	3	(-)	H16	4	(-)
H8	4	(-)	H17	3	(-)
H9	4	(-)	H18	4	(-)

IDA 36 VTA 36

TOT 0 HCP 22 NET 0

MIERCOLES AGOSTO

En el momento de la carga definitiva, el Starter aplicará el handicap correspondiente al tee de salida elegido.

Matricula del Jugador al que le llevo la tarjeta

Opción definida por la oficina de golf

Opción elegida por el jugador

INICIO VOLVER

Mi Marker (Matricula) Soy Marker de (Matricula)

Colorada -> Tee: Blanco

Elegir Cancha/Tee de Salida

Utilizar el Tee Pre-definido para mi Handicap

Colorada -> Tee: Azul

Colorada -> Tee: Blanco

Colorada -> Tee: Amarillo

Amarilla -> Tee: Azul

Amarilla -> Tee: Blanco

Amarilla -> Tee: Amarillo

Azul -> Tee: Azul

Azul -> Tee: Blanco

Azul -> Tee: Amarillo

IDA 36 VTA 36

TOT 0 HCP 22 NET 0

21.5 CARGA PARCIAL ENVIAR AL BUZON

Handicap Index

Handicap de Juego de acuerdo a la modalidad y al tee de salida

ENTRE PARÉNTESIS VEMOS EL SCORE DEL JUGADOR AL QUE LE LLEVAMOS LA TARJETA

CADA JUGADOR LLEVA SU PROPIA TARJETA. EL MARKER CONTROLA LOS VALORES ENTRE PARÉNTESIS QUE CARGO EL JUGADOR AL QUE LE LLEVA LA TARJETA